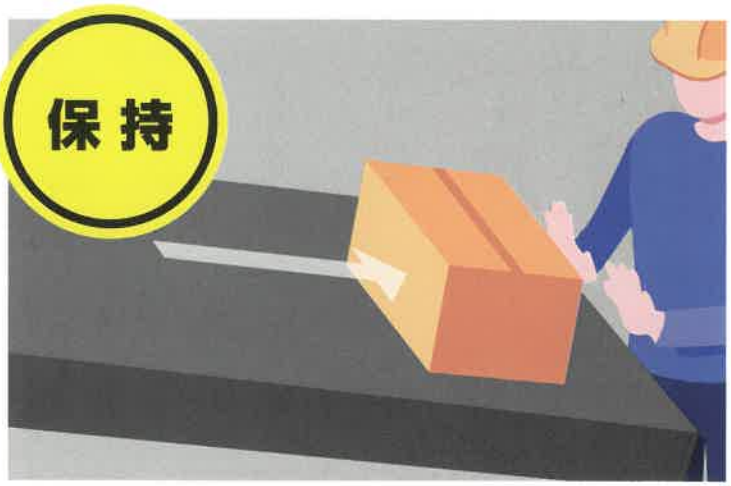
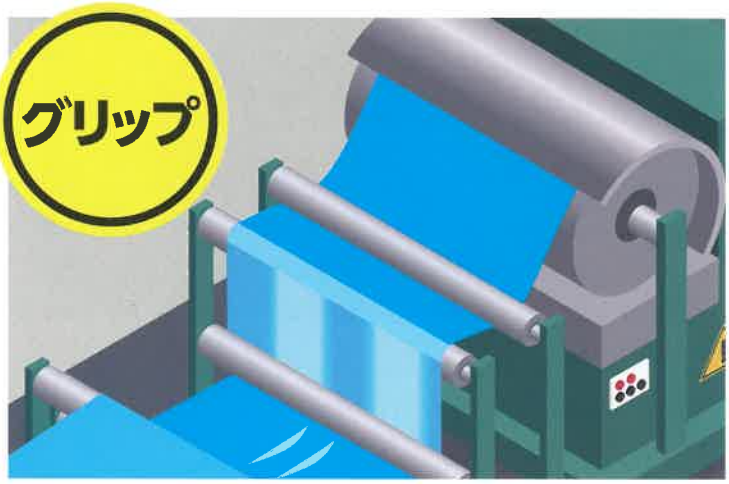
すべらない表面処理

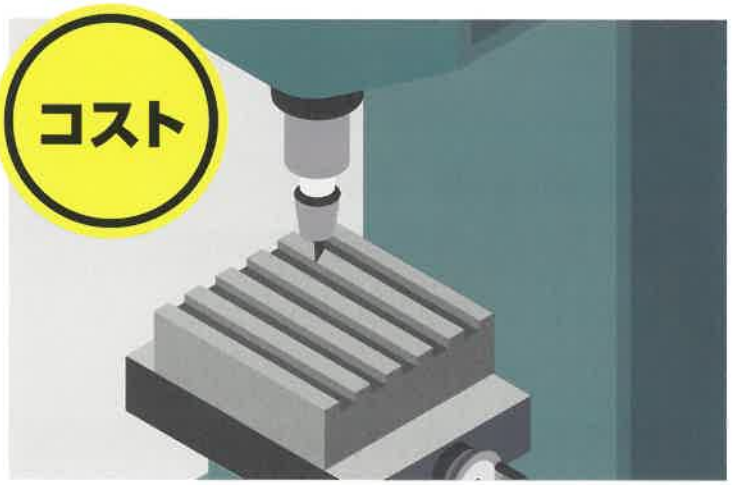
「グリップ」でお困りではありませんか?

2025年1月
特許取得!
特許7624756号









悩み

- グリップ力が不足
- すべって落ちる
- 動いて位置精度が出ない
- 高い圧力が必要
- 耐久性がない
- 相手を傷つける
- 寿命が短い
- 加工費がかかる

すべらない表面処理がご希望の摩擦面をご提供します。

詳しくは裏面をご覧ください。

お問い合わせ

株式会社 東電工舎　〒130-0001 東京都墨田区吾妻橋3-10-9
Tel: 03-3622-8111　Fax: 03-3622-8107　Mail: office@azuma-p.co.jp
https://www.azuma-p.co.jp

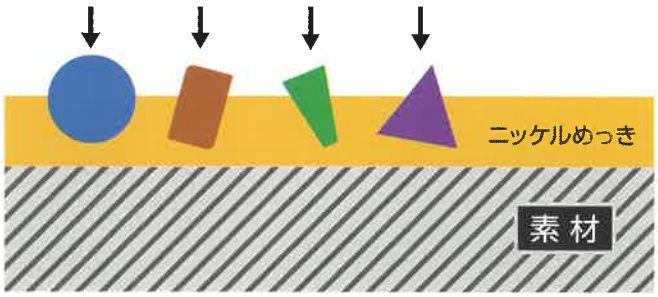
東電工舎 HP

技術概要

すべらない表面処理の仕組み

■断面図

粒子(10~60μm、球状~尖状、粗~密を組み合わせる)



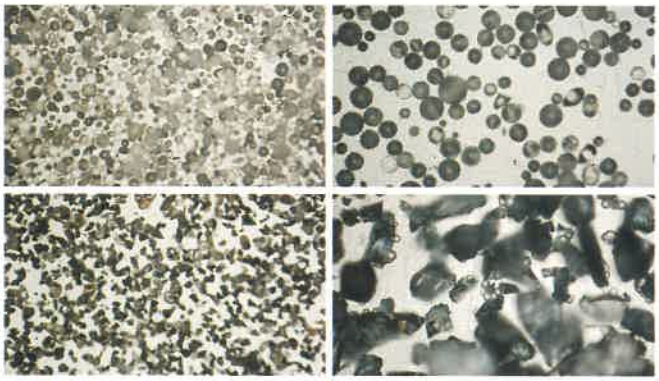
- 摩擦力を選択でき、相手攻撃性をコントロールできる
- より弱い力でグリップ力が得られる
- 処理温度は低い(60℃以下)
- 再生可能(はく離→再処理)
- 通電性がある(静電気防止・帯電防止)
- 摩擦力に方向性がない

相手に合わせて様々な粒子、
粒子密度を選択する

↓

摩擦力
相手攻撃性
をコントロールできる

■表面の状態例(350倍)



ご提供可能な摩擦係数の範囲(実測値)

摩擦係数	0 1 2	測定方法
対紙 静摩擦係数	0.76 ⟷ 1.55	測定器:触覚評価試験機 TL201Tt 摺動速度 20mm/s 摺動距離 70mm
対紙 動摩擦係数	0.47 ⟷ 1.00	
対軟質塩ビ 静摩擦係数	1.18 ⟷ 2.53	
対軟質塩ビ 動摩擦係数	0.44 ⟷ 1.04	
鉄一鉄、鋼	● 0.5	測定方法が違うので上記データとは比較できない。あくまで参考値
テフロン一鋼	● 0.04	

すべらない表面処理の効果を
動画でご覧ください。

ピンセット

ビニール袋

ピンセット
ビニール袋